

Leren programmeren

Tegenwoordig wordt alles automatisch gedaan, denk maar aan een robotstofzuiger die automatisch het stof opzuigt, een robotgrasmaaier die automatisch het gras gaat maaien, enzoverder. Maar dit is allemaal vooraf geprogrammeerd, wil jij dit ook leren hoe je dit doet? Bekijk dan zeker deze fiche!

```
18 int iLength;
19 double dblTemp;
20 bool again = true;
21
22 while (again) {
23     ih = -1;
24     again = false;
25     getline(cin, sinput);
26     system("cls");
27     stringstream(ss) << dblTemp;
28     iLength = sinput.length();
29     if (iLength < 4) {
30         again = true;
31         continue;
32     } else if (sinput[iLength - 3] != '.') {
33         again = true;
34         continue;
35     } while (++ih < iLength) {
36         continue;
37     } while (isdigit(sinput[ih])) {
38         if (isdigit(sinput[ih])) {
39             continue;
40         } else if (sinput[ih] == (iLength - 3)) {
41             continue;
42         }
43     }
44 }
```

Doelgroep

8-10

Benodigdheden

Deze materialen en grondstoffen heb je nodig. [Splits de benodigdheden op in verbruiks- en gebruiksmaterialen.](#)

Materialen

- Laptop, vaste computer of tablet.

Aan de slag!

Klik op [hier](#) volg de instructievideo. Volg de instructievideo op en probeer de uitdaging aan te gaan om te programmeren! Hoe ver raak jij in de uitdagingen?

Bert Deseine – lector VIVES